

Hallo und danke, dass ihr euch für **MIME master** entschieden habt, das euch eine tolle Zeit mit Freunden und Familie bereiten wird.

Wir sind Célestia und Hervé, die Autoren von Mime Master. Dieses Spiel ist unser erstes und wir sind stolz, dass ihr es in Händen haltet.

Célestia**Hervé****MIME**
master**dieses Spiel wurde:**entwickelt in
Frankreichhergestellt in
Europagedruckt auf
umweltfreundlichem Papier

MIME master

2



Spielmaterial

- 55 Karten mit je 3 Begriffen (Tätigkeiten, Tiere, Redewendungen usw.)
- 5 Regelkarten

WIE WIRD GESPIELT?

Das Spiel wird **„gegeneinander“** gespielt, d. h. jeder spielt für sich (es gibt keine Teams). Legt zunächst alle 55 Karten verdeckt als Stapel bereit. Die Person, die am meisten plappert, beginnt. Sie wird als **„Mime Master“** bezeichnet.

DIE ROLLE DES MIME master

3

Der Mime Master zieht 1 Karte vom Stapel und wählt 1 Begriff aus, ohne diesen den anderen zu verraten. Dann stellen sich alle so hin, dass sie den Mime Master sehen können und dieser alle anderen sieht.

Der Mime Master lässt nun den gewählten Begriff durch alle anderen pantomimisch darstellen:

- ohne ein Wort von der Karte zu verwenden
- und nur mit Anweisungen zu Körperhaltung, Bewegung usw.

Beispiel: Um „Macarena tanzen“ darstellen zu lassen, könnte er sagen: „Streckt euren rechten Arm aus, mit der Handfläche nach unten, dann den linken Arm, auch mit der Handfläche nach unten. Jetzt dreht den rechten Arm so, dass die Handfläche nach oben zeigt.“



Auf keinen Fall darf er Wörter sagen, die auf den Begriff hinweisen.

Jeder Begriff gehört zu einer Kategorie
(z. B.: Tätigkeit, Tier, Redewendung usw.).

Es ist euch überlassen, ob ihr:

- entweder die Kategorie gleich zu Beginn der Pantomime bekannt gebt (leichter);
- oder rund 20 Sekunden wartet und dann, falls niemand auf die Lösung kommt, nun die Kategorie als Hinweis gebt (schwieriger).

DIE ROLLE VON ALLEN ANDEREN

Alle anderen befolgen die Anweisungen des Mime Masters und führen die Bewegungen und Positionen aus, die ihnen gesagt werden.

Während du pantomimisch darstellst, darfst du natürlich:

- Die andern anschauen, denn deren Darbietung kann dir helfen!
- So viele Rateversuche machen, wie du möchtest.

Wer zuerst errät, was gerade pantomimisch dargestellt wird, gewinnt diese Runde und wird zum neuen Mime Master!

- Behalte die entsprechende Karte, sie zählt als Punkt für das Spielende.
- Ziehe eine neue Karte und lasse die anderen einen Begriff pantomimisch darstellen, während der vorherige Mime Master deinen Platz einnimmt.

Sollte nach ca. 1 Minute niemand die Antwort erraten haben, darf der Mime Master einen anderen Begriff von der Karte wählen und erneut beginnen.

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald jemand:

- **5 Punkte** hat, mit 3-4 Spielern
- **4 Punkte** hat, mit 5-7 Spielern
- **3 Punkte** hat, mit mehr als 7 Spielern

Tätigkeit

**Gitarre
spielen**



Tätigkeit

Jojo spielen



Ding

Rollstuhl



Tier

Huhn



Person / Figur

**Meer-
jungfrau**



Sport

Boxen



Tätigkeit

Niesen



Redewendung

**Perlen vor
die Säue
werfen**



Tätigkeit

Tanzen



Tätigkeit

Haare glätten



Ding

Bahn



Sport

Basketball



Person / Figur

Mumie



Ding

Pistole



Sport

Klettern

